

**SAMBUTAN WALIKOTA PASURUAN**

**AWARDING E-SPORT**

**PIALA WALIKOTA PASURUAN KE-2 TAHUN 2021**

**SELASA 16 NOVEMBER 2021**

**ASSALAMU’ALAIKUM WR. WB.**

**YANG SAYA HORMATI:**

1. WAKIL WALIKOTA PASURUAN;
2. SEKRETARIS DAERAH KOTA PASURUAN;
3. ASISTEN DAN KEPALA PERANGKAT DAERAH DI LINGKUNGAN PEMERINTAH KOTA PASURUAN; SERTA
4. HADIRIN PESERTA LOMBA E-SPORT DAN UNDANGAN YANG BERBAHAGIA.

PADA KESEMPATAN INI MARILAH KITA MEMANJATKAN RASA PUJI SYUKUR KEHADIRAT ALLAH SWT, ATAS BERKAT RAHMAT DAN HIDAYAHNYA PADA HARI INI KITA DAPAT HADIR DAN BERSILATURAHMI DALAM ACARA “**AWARDING E-SPORT PIALA WALIKOTA PASURUAN KE-2 TAHUN 2021”** DALAM KEADAAN SEHAT WALAFIAT. SHOLAWAT SERTA SALAM SEMOGA TETAP TERLIMPAHKAN KEPADA JUNJUNGAN KITA NABI BESAR MUHAMMAD SAW BESERTA KELUARGA DAN PARA SAHABATNYA. SEMOGA KITA MENDAPAT SYAFAATNYA KELAK. AAMIIN.

**HADIRIN YANG SAYA HORMATI,**

ELECTRONIC SPORT ATAU E-SPORT MERUPAKAN OLAHRAGA DIGITAL YANG MENGGUNAKAN [*GAME*](https://kumparan.com/topic/game) SEBAGAI BIDANG KOMPETITIF UTAMA. PERMAINAN INI DIMAINKAN OLEH PARA PEMAIN PROFESIONAL DAN TERLATIH. OLAHRAGA INI LEBIH MEMENTINGKAN STRATEGI PERMAINAN YANG DIPERTANDINGKAN SECARA *ONLINE* MELALUI KOMPUTER SEHINGGA TIAP PEMAIN TIDAK PERLU SALING BERHADAPAN SECARA LANGSUNG. MESKIPUN MENGGUNAKAN MEDIA *GAME* SEBAGAI BIDANG KOMPETITIFNYA, CABANG OLAHRAGA ESPORT MAMPU BERSAING DENGAN BEBERAPA CABANG OLAHRAGA LAIN DAN TAK KALAH PAMORNYA.

REVOLUSI INDUSTRI 4.0 MERUPAKAN ISTILAH YANG UMUM DIGUNAKAN UNTUK MENUNJUKKAN TINGKAT PERKEMBANGAN TEKNOLOGI DI DUNIA, YANG UTAMANYA BERSIFAT DIGITAL. TREN DALAM INDUSTRI 4.0 MENUJU PADA OTOMASI DAN PERTUKARAN DATA DALAM TEKNOLOGI DAN PROSES DALAM INDUSTRI MANUFAKTUR, SEPERTI INTERNET OF THINGS (IOT), INDUSTRIAL INTERNET OF TNHING (IIOT), SISTEM FISIK SIBER (CPS), ARTIFICIAL INTELEGENCE (AI), PABRIK PINTAR, SISTEM CLOUD, DAN LAIN SEBAGAINYA. KONSEKUENSI DARI MASIFNYA TRANSFORMASI DIGITAL TERSEBUT BANYAK MEREBAH PERILAKU MANUSIA DI DUNIA. BELANJA TIDAK LAGI HARUS KE PASAR, RAPAT TIDAK LAGI HARUS DIRUANG RAPAT, SEKOLAH TIDAK LAGI HARUS DI KELAS, BAHKAN OLAHRAGA TIDAK HARUS ADA DI LAPANGAN. SEPERTI YANG KITA KETAHUI BERSAMA SAAT INI ADA E-SPORT YANG MENJADI SALAH SATU OLAHRAGA YANG DIPERTANDINGKAN DALAM PEKAN OLAHRAGA NASIONAL (PON) YANG DISELENGGARAKAN DI PAPUA TANGGAL 2 SAMPAI DENGAN 15 OKTOBER 2021 YANG LALU.

**HADIRIN YANG SAYA HORMATI,**

E-SPORT MENJADI SEBUAH TREN YANG LUAR BIASA DI SELURUH DUNIA, TAK TERKECUALI DI KOTA PASURUAN. PERKEMBANGAN E-SPORT YANG BEGITU PESAT SAAT INI MENJADIKAN E-SPORT BUKAN HANYA SEKEDAR PERMAINAN BIASA, TETAPI ADA POTENSI EKONOMI YANG LUAR BIASA DAN SANGAT BESAR. SAAT INI PERKEMBANGAN *GAME ONLINE* DAN *CONSOLE* SUDAH SEMAKIN PESAT KHUSUSNYA DI KALANGAN MILENIAL KARENA MENJADI ALTERNATIF BARU BAGI PARA PECINTA OLAHRAGA DAN PENGGEMAR *GAME*. APALAGI DENGAN ADANYA PANDEMI COVID-19 SEPERTI SAAT INI MENJADIKAN E-SPORT PILIHAN OLAHRAGA YANG TEPAT KARENA PERMAINAN INI TIDAK MENGHARUSKAN SETIAP PEMAIN BERTATAP MUKA SECARA LANGSUNG SEHINGGA PROTOKOL KESEHATAN BISA TETAP DIJAGA.

E-SPORT INI DISELENGGARAKAN DENGAN TUJUAN UNTUK MENGEMBANGKAN EKOSISTEM *GAMING* DI KOTA PASURUAN. PEMERINTAH KOTA PASURUAN BERUPAYA TERUS MENDORONG MASYARAKAT KHUSUSNYA ANAK-ANAK MUDA DI KOTA PASURUAN UNTUK MENGGELUTI E-SPORT SECARA PROFESIONAL. SAYA PERCAYA APABILA E-SPORT INI DIKELOLA DENGAN POSITIF DAN PROFESIONAL, MAKA AKAN MENJADIKAN E-SPORT SAMA DENGAN OLAHRAGA DAN INDUSTRI LAINNYA YANG MENGHASILKAN PELUANG DAN KEUNTUNGAN. BANYAK BIDANG YANG BARU YANG MUNCUL SEPERTI PLAYER, PELATIH, MANAGER, CASTER E-SPORT, BROADCASTING E-SPORT DAN LAIN SEBAGAINYA.

SELAIN HAL YANG DISEBUTKAN DIATAS, E-SPORT JUGA MEMILIKI NILAI POSITIF UNTUK MENJAUHKAN GENERASI MUDA DARI BAHAYA NARKOBA YANG SAAT INI MENJADI MASALAH BESAR BAGI BANGSA KITA. BAHKAN LAPAS SAAT INI DIPENUHI DENGAN MAYORITAS TERDAKWA NARKOBA. OLEH KARENA ITU KEGIATAN-KEGIATAN SEMACAM INI PERLU MENDAPATKAN DUKUNGAN PEMERINTAH SEBAGAI OPSI BAGI GENERASI MILENIAL UNTUK BEREKSPRESI AGAR TERHINDAR DARI BAHAYA NARKOBA.

**HADIRIN YANG BERBAHAGIA,**

SAYA BERHARAP SEMOGA ATLET-ATLET E-SPORT YANG SAAT INI BERADA DI HADAPAN KITA SEMUA SUATU SAAT NANTI MAMPU MEREBUT MEDALI EMAS DI AJANG NASIONAL ATAU BAHKAN INTERNASIONAL. DENGAN SEMANGAT DAN DEDIKASI YANG KUAT DIDUKUNG DENGAN SPORTIFITAS SAYA YAKIN DAN PERCAYA, SUATU SAAT NANTI ADIK-ADIK DI HADAPAN KITA SAAT INI AKAN BERKEMBANG MENJADI ATLET YANG MAMPU MENGHARUMKAN NAMA BAIK KOTA PASURUAN DI TINGKAT YANG LEBIH TINGGI SEHINGGA MENJADI KEBANGGAN BAGI KITA SEMUA.

DEMIKIAN SAMBUTAN INI, SAYA UCAPKAN SELAMAT KEPADA PARA PEMENANG. KEPADA SEMUANYA SAYA BERPESAN TERUSLAH BERKARYA DAN PERKUAT KAPASITAS DIBIDANG MASING-MASING SEHINGGA NANTINYA AKAN MEMBANTU MEMBERIKAN KONTRIBUSI BAGI PEMBANGUNAN DI KOTA PASURUAN DALAM RANGKA MEWUJUDKAN PASURUAN KOTA MADINAH. MOHON MAAF APABILA ADA KESALAHAN. SEKIAN DAN TERIMA KASIH.

**WASSALAMUALAIKUM WR. WB.**

**WALIKOTA PASURUAN**

**Drs. H. SAIFULLAH YUSUF**